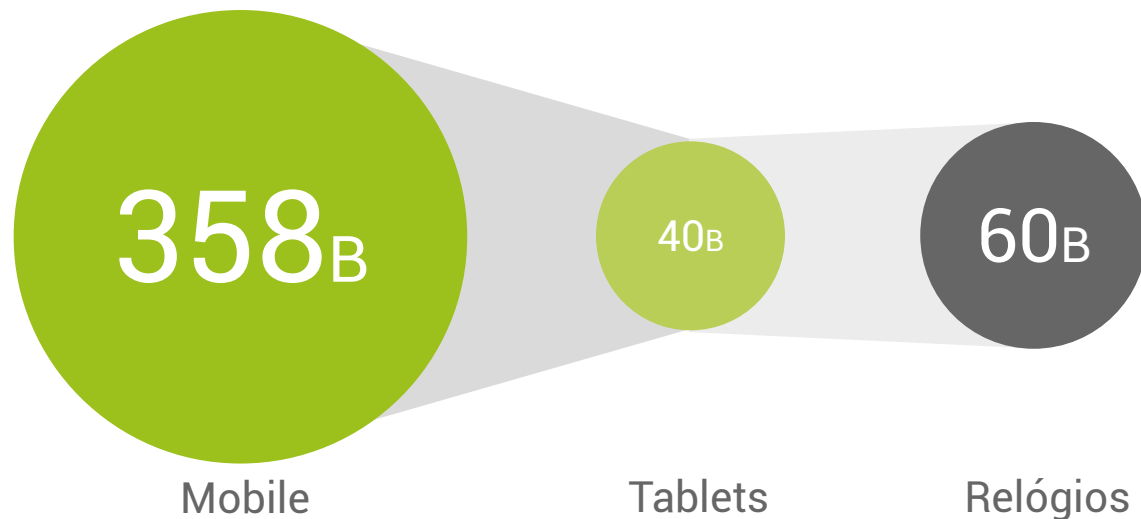




“ O uso fora das mãos
dos usuários. ”

Gustavo Camargo
Marketing Analyst
g.bueno@samsung.com

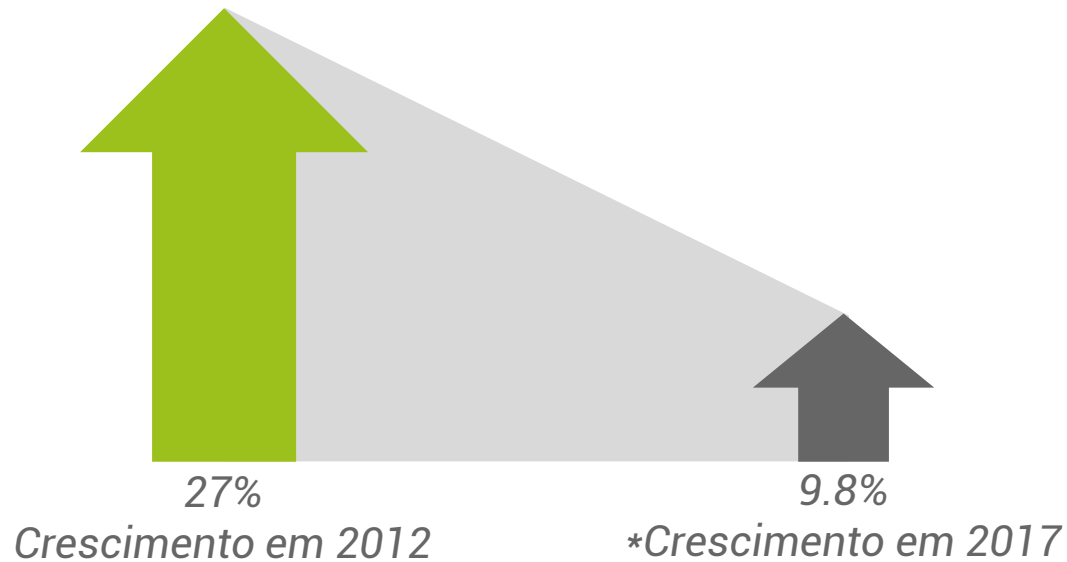
O tamanho dos mercados



O mercado de relógios é muito relevante quando se trata de números.

Mas ainda assim 5x menor que o de smartphone nos dias de hoje.

O mercado de smartphones estaria saturando?



Apesar de estarmos vivendo um momento dourado para os smartphones, o mercado já começa a dar sinais de saturação.

Previsões apontam que as vendas passem por uma desaceleração já nos próximos 5 anos.

Quando uma porta se fecha outra se abre



Vivemos um período que os celulares se tornaram estrelas cadentes.

Com a velocidade de inovação da última década os celulares, em um ano, já estão desatualizados...

Quem está apostando nesse mercado?



Google



SONY

É para valer?

“

Nós estamos preparando o relógio há muito tempo...

...Nós estamos preparando produtos para o futuro, e o relógio é definitivamente um deles.

”

- Lee Young Hee, VP de Mobile Samsung

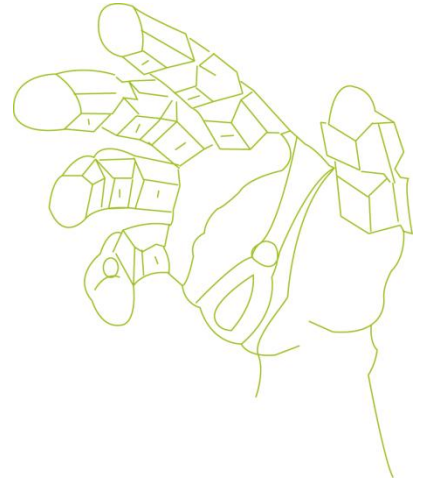
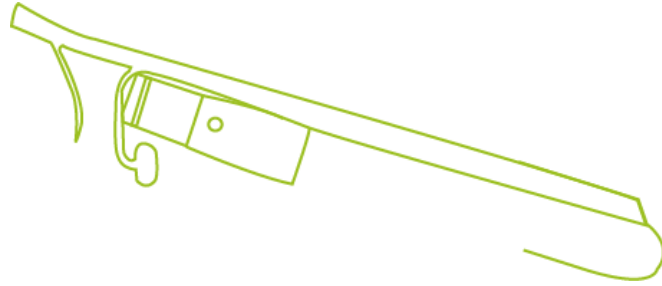
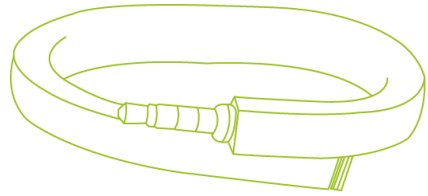
É para valer?

“ ... (Apple) A companhia possui 100 designers de produto trabalhando em um device com formato de pulseira que pode ter funções similares ao iPhone e ao iPad

”

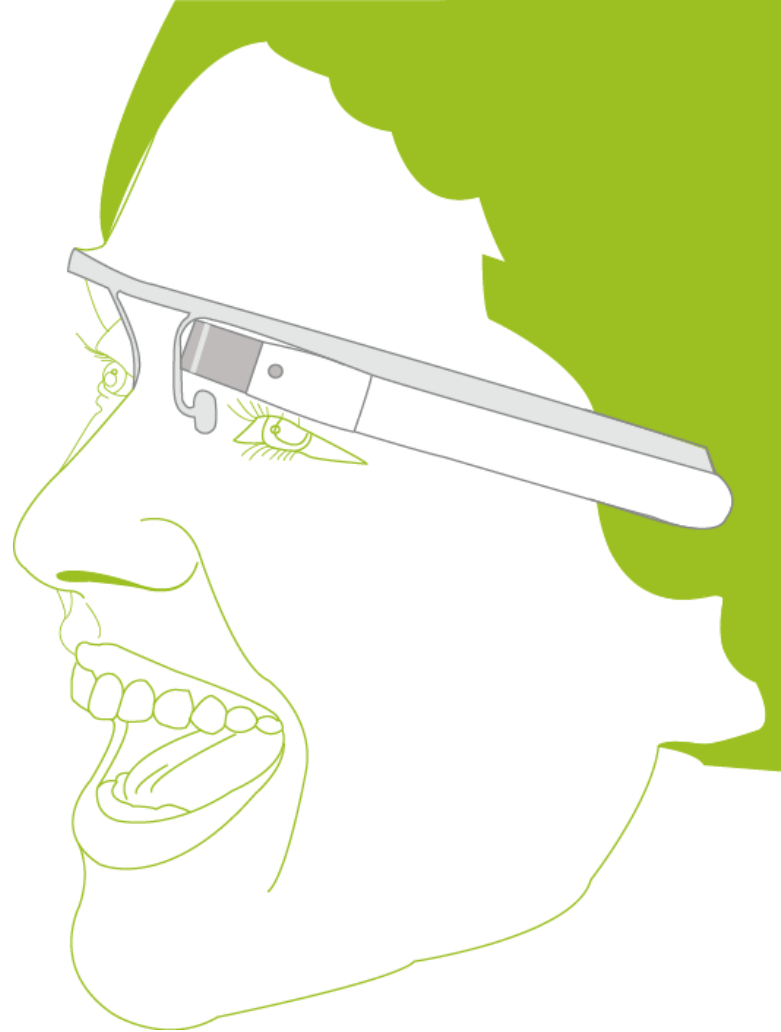
- Bloomberg

O smartwatch está sozinho?



O projeto Google Glass

“ Nós começamos o projeto Glass para construirmos uma tecnologia que é perfeita, bonita e poderosa. Para compartilhar o mundo através de seus olhos. Para ter respostas e atualizações instantaneamente. Para estar lá quando você precisar dele e fora do caminho quando não. ”



O que isso mudará?

Tudo. De novo.

Mas... o que isso quer dizer?

Evolução.

Como as pessoas interagem com seus devices.

O modo que tudo é desenhado.

Chegará um dia que o toque será superfluo.

Para onde a usabilidade está caminhando?

Controle de Voz.

Pouco esforço. Sem toque. FÁCIL.

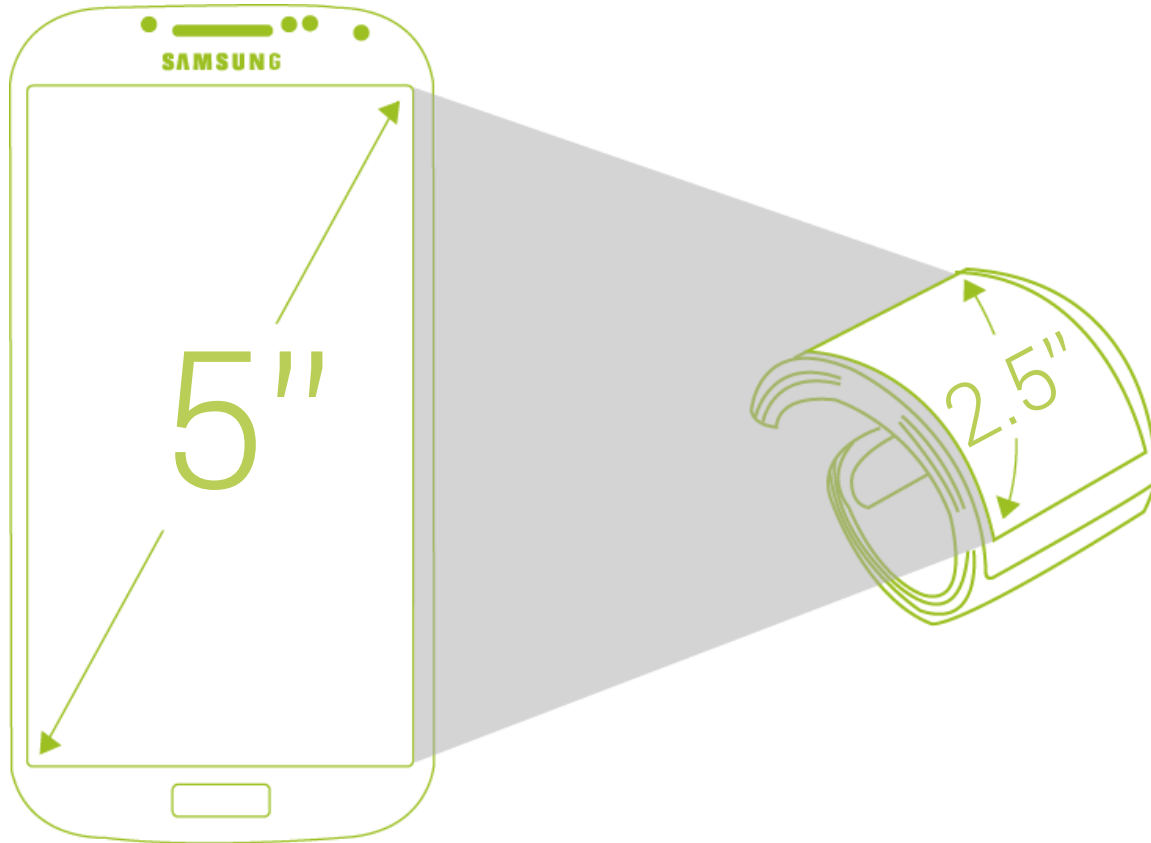
Mas o controle por voz ainda está longe...

Menos é mais.

Passaremos por uma corrida para o redesign dos aplicativos.

Para algo fácil de se interagir.

0 redimensionamento influenciando o design



A década do Flat Design



Objetivo

100% voltado a usabilidade

Desutilização do 3D

Contestação ao skeuomorfismo

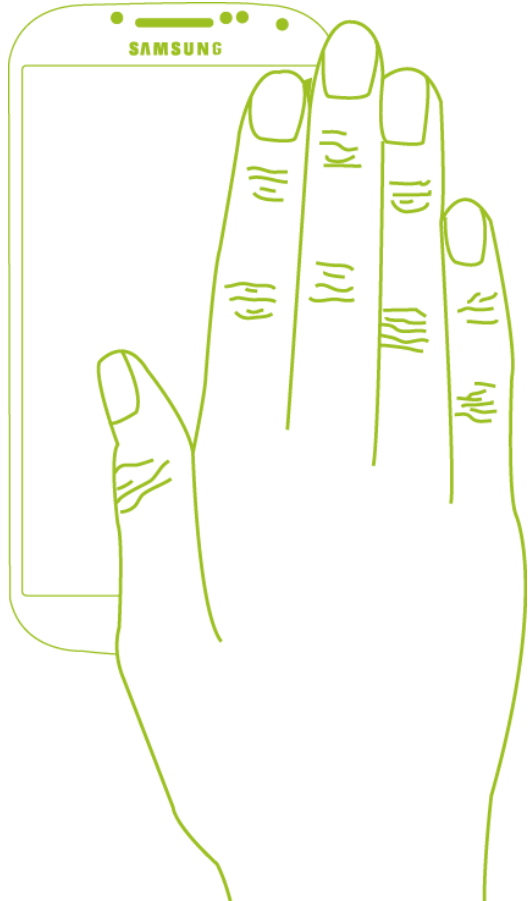


Computação ubíqua

“O primeiro passo para conseguir chegar a essa interação mais fácil ou invisível, é a **utilização de interfaces naturais**, a forma mais primitiva que temos de interagir com algum ser humano, que é a utilização da fala, gestos, presença no ambiente ou até mesmo a movimentação dos olhos, deixando dessa forma o teclado e mouse sem nenhuma utilização...”

- Mark Weiser

A visão da Samsung de um mundo touchless



- Visualização rápida
- Mudança suspensa
- Navegação suspensa
- Movimento Suspenso
- Aceitação Suspensa
- Zoom
- Silenciar/Pausar
- Screenshot
- Smart Stay
- Smart Rotation/Pause/Scroll



Obrigado

g.bueno@samsung.com